



Наталія ЛОШАК,
*вчителька інформатики Ладигівської гімназії
Староостропільської сільської ради*

Це виглядає, як гра (сленг, тренди та приховані ризики у Roblox)

Roblox — одна з найпопулярніших платформ для дітей, що поєднує гру, творчість і соціальну взаємодію. Вона дозволяє створювати аватари, грати у мільйони користувацьких ігор — від квестів до модних показів, спілкуватися з іншими користувачами зі всього світу, заробляти внутрішню валюту Robux та будувати власні спільноти.

Roblox має багато позитивних аспектів:

- розвиває творчість та креативність, дозволяючи користувачам створювати власні ігри та віртуальні світи за допомогою Roblox Studio;
- сприяє соціалізації, надаючи платформу для гри та спілкування з друзями в реальному часі;
- пропонує величезну різноманітність жанрів (від рольових ігор типу Brookhaven до екшенів);
- платформа безкоштовна і доступна на багатьох пристроях;
- слугує інструментом для навчання основам програмування, моделювання та дизайну.

В Roblox Studio використовується мова програмування Lua, яка:

- структурована та доступна для розуміння навіть найменшим користувачам;
- призначена для використання в ігрових двигунах, веброзробці та створення застосунків;
- підтримує об'єктноорієнтоване, функціональне та процедурне програмування;
- має портативний код, який можна запускати на різних операційних системах та апаратних платформах;
- найліпше підходить для знайомства з кодом і перших кроків у програмуванні.

Розглянемо деякі особливості Roblox, щоб краще зрозуміти своїх дітей та за необхідності захисти їх від кіберзагрози.

У Roblox активно використовується власна мова мемів і сленгу, яку дорослим часто складно зрозуміти. Іноді такі слова можуть бути просто жартами, а іноді — частиною небезпечного або токсичного контенту.

Ось деякі з них.

«Гугу-гуга» (gugu gaga)

У буквальному значенні — це імітація дитячого лепету немовляти («goo-goo ga-ga»).

У Roblox цей вираз перетворився на вірусний мем або персонажа, який часто використовується в іграх-жахках або пародійних іграх.

Наприклад, у багатьох міні-іграх потрібно:

- «втекти від Гугу-гуга»
- «знайти Гугу-гуга»

- або боротися з таким персонажем.

Хоча сам вираз не є небезпечним, багато ігор з таким мемом:

- містять лякаючі сцени або хорор-елементи;
- використовуються блогерами для створення «клікбейт-контенту».

«Six-Sevens» або «6-7»

Це числовий сленг, який може означати різні речі залежно від контексту:

- назва груп або команд у грі
- кодове слово або мем у чатах
- іноді просто випадковий жарт або тег у назві гри.

У Roblox такі слова часто використовують у назвах серверів або ігор як мемні теги, щоб привернути увагу.

Часто походить із:

- TikTok-мемів
- YouTube-відео про Roblox
- назв стрімерських спільнот.

Іноді діти використовують ці слова без розуміння їхнього походження, просто повторюючи тренд.

Інші поширені слова Roblox-сленгу

1. Noob (нуб)

Значення: новачок у грі, гравець без досвіду.

Іноді слово використовується як жарт, але може бути й образою.

2. Pro (про)

Значення: дуже досвідчений або сильний гравець.

Часто діти порівнюють себе: «Я вже не нуб, я про».

3. AFK

Скорочення від: Away From Keyboard — «відійшов від клавіатури».

Гравець тимчасово не бере участі в грі.

4. Obby

Значення: ігри з перешкодами (від слова obstacle).

Це один із найпопулярніших жанрів у Roblox.

5. Robux

Значення: внутрішня валюта Roblox.

За Robux купують:

- одяг для аватара
- доступ до VIP-можливостей
- ігрові предмети.

Саме навколо Robux часто виникають шахрайські схеми.

6. Avatar (аватар)

Значення: персонаж гравця у грі.

Діти часто говорять: «Я змінив свій аватар».



7. Server (сервер)

Значення: ігрова кімната, у якій грають користувачі.

8. Lag (лаг)

Значення: затримка в роботі гри через слабкий інтернет або перевантаження сервера.

9. Camper (кемпер)

Значення: гравець, який ховається в одному місці і чекає інших, щоб виграти.

10. Grind (гринд)

Значення: довго виконувати однакові дії, щоб отримати нагороди або рівень.

11. Trade (трейд)

Значення: обмін предметами між гравцями.

Іноді використовується шахраями, тому дітям варто бути обережними.

12. Scammer (скамер)

Значення: шахрай, який обманює інших гравців.

13. Admin

Значення: адміністратор або спеціальні можливості керування грою.

Іноді шахраї обіцяють «безкоштовний admin», щоб обманути дітей.

14. Skin / Outfit

Значення: одяг або зовнішній вигляд персонажа.

15. Roleplay (рольова гра)

Значення: режим, у якому гравці розігрують ролі (учень, лікар, поліцейський тощо).

16. GG

Скорочення від: Good Game — «гарна гра».

Використовується після завершення раунду.

17. LOL

Скорочення від: Laughing Out Loud — «дуже смішно».

18. OP

Скорочення від: Overpowered.

Означає дуже сильний предмет або персонаж.

19. NPC

Скорочення від: Non-Player Character.

Це персонаж, керований самою грою, а не людиною.

20. Toxic (токсик)

Значення: гравець, який поводить себе грубо, ображає інших або провокує конфлікти.

Батькам важливо знати цей сленг, адже розуміння ігрових слів допомагає:

- краще спілкуватися з дитиною про її онлайн-досвід;
- швидше помітити ознаки булінгу або шахрайства;
- зрозуміти, у які ігри і як саме грає дитина.

Крім власної мови та мемів, на наших юних гравців в Roblox чекають популярні тренди, які часто можна побачити в TikTok і YouTube та можуть становити певні ризики.

1. «Безкоштовні Robux»

Це одна з найпоширеніших схем шахрайства.

Дітям пропонують:

- перейти за посиланням;
- ввести пароль від акаунта;
- завантажити програму або розширення.

У результаті шахраї отримують доступ до облікового запису і можуть викрасти внутрішню валюту або змінити пароль.

2. Фейкові «обміни» предметами

У чатах або в іграх дітям можуть пропонувати:

- обміняти рідкісний предмет;
- «дати його на перевірку»;
- пообіцяти повернути більше.

Насправді це типовий спосіб обману.

3. Небезпечні приватні сервери

Деякі гравці запрошують дітей у:

- приватні кімнати;
- Discord-сервери;
- інші чати поза Roblox.

Це може бути небезпечно, бо модерація платформи там не працює.

4. Ігри-пастки (bait games)

Іноді створюються ігри з привабливими назвами:

- «FREE ROBUX»
- «Secret Admin»
- «VIP Powers»

Такі ігри часто змушують витратити Robux на непотрібні функції.

Популярна платформа Roblox часто позиціонується як безпечна гра для дітей та дозволяє грати онлайн безкоштовно з 13 років, але діти молодшого віку можуть грати з обмеженим функціоналом.

- До 13 років користувачі не бачать ігор без вікової класифікації, мають обмежений доступ до чатів і приватних локацій.

- Вік у профілі можна змінити вручну, тому важливо створювати акаунт разом із дитиною.

Варто пам'ятати: за яскравими аватарами та творчими світами ховаються серйозні кіберзагрози про які необхідно знати і педагогам, і батькам.

1. 18+ контент у дитячій грі

Деякі користувачі створюють рольові ігри з еротичним підтекстом, які обходять автоматичні фільтри. Діти можуть потрапити у сцени, що імітують спальню, ванну або нічний клуб — усе це в межах гри, яка зовні виглядає як безпечна.

2. Нецензурна лексика та булінг

У чаті трапляються матюки, образи та булінг, що може призводити до зниження самооцінки, конфліктів із сім'єю та друзями. Батьківський контроль Роблокс не завжди ефективно блокує такі загрози.

3. Грумінг: «Подарунок за фото»

У Roblox, як і в багатьох онлайн-іграх, існує ризик небезпечної поведінки з боку дорослих користувачів, зокрема грумінгу (grooming) — тобто встановлення довіри до дитини з метою експлуатації. Під виглядом «друга по грі» зловмисники пропонують внутрішньоігрову валюту, лутбоксі або подарунки в обмін на особисту інформацію чи інтимні фото.

4. Політичний та азартний контент

У Roblox офіційно заборонено політичний та азартний контент, однак деякі користувачі намагаються обходити ці правила, створюючи ігри з натяками або прихованими елементами. У грі трапляються симулятори виборів, протестів або історичних подій, які не завжди порушують правила напряду, але можуть впливати на формування думки та ставлення неповнолітніх, а також дорослих.

5. Симулятори казино

Хоч у грі й заборонені симулятори казино, рулетки, ставок або механіки випадкового виграшу, азартний контент залишається у вигляді лутбоксів чи внутрішньоігрових валют.

6. Можливість обходу вікових обмежень

Хоча Roblox, як і будь-яка гра онлайн, має вікові обмеження, діти легко обходять їх, вказуючи фальшивий вік. Це відкриває доступ до небезпечного контенту, чатів та ігор, які не призначені для дитячої аудиторії.

Водночас платформа постійно поновлює політику безпеки, щоб зменшити ризики та гарантувати безпеку дітей онлайн.

1. Заборона ігор без вікової класифікації

У листопаді 2025 року Roblox запровадив нові правила: користувачі до 13 років більше не можуть бачити ігри без позначеної вікової категорії, а доступ до соціальних функцій і творчих просторів обмежено.

2. Верифікація віку для приватних локацій

Щоб потрапити в ігри з приватними сценами (наприклад, спальнями чи клубами), користувач має підтвердити особу та бути старше 17 років. Це зменшує ризик потрапляння дітей у небезпечні або сексуалізовані ситуації.

3. Оновлення фільтрів

Розробник постійно вдосконалює систему фільтрації контенту та чатів. Проте навіть найкращі алгоритми не встигають за креативністю порушників, які знаходять способи обійти обмеження.

Незважаючи на спроби розробників Roblox, діти все ще можуть натрапити на контент 18+, навіть якщо їх акаунт має вікове обмеження та активований батьківський контроль. У деяких випадках діти змінювали дату народження або використовували обхідні шляхи, щоб отримати доступ до ігор із сексуалізованими сценами, азартними механіками або агресивною лексикою. Це свідчить про те, що технічні обмеження — не панацея, і важливо поєднувати їх із живим діалогом між батьками та дітьми.

Ознаки, що дитина зіткнулася з шахраями:

- раптом втратила доступ до акаунта;
- говорить про «безкоштовні Robux»;
- просить дозволу перейти на сторонній сайт;
- отримує повідомлення від незнайомих гравців;
- засмучена через втрату предметів у грі.

Як батькам убезпечити дітей?

1. Увімкнути батьківський контроль

У налаштуваннях Roblox доступна функція батьківського контролю, яка дозволяє обмежити доступ до контенту, що не відповідає віку дитини. Ви можете встановити PIN-код для зміни налаштувань, обрати вікову категорію ігор, обмежити спілкування в чатах та доступ до приватних локацій. Це перший крок до створення безпечного ігрового середовища.

2. Пояснити правила безпеки

Поговоріть із дитиною про онлайн-культуру. Поясніть, що не всі користувачі — це друзі, навіть якщо вони здаються доброзичливими. Навчіть не розголошувати особисту інформацію: ім'я, адресу, школу, фото, паролі. Добре працює правило: «Якщо б ти не сказав це незнайомцю на вулиці — не кажи і в грі».

3. Перевіряти ігрову активність

Час від часу переглядайте історію ігор, список друзів, чати та запити на додавання. Це допоможе вчасно помітити підозрілу активність, небажані контакти або контент, що не відповідає віку. Роблокс дозволяє бачити, в які ігри грала дитина, з ким спілкувалася, і навіть які речі купувала в грі.

4. Створити сімейний акаунт

Зареєструйте акаунт разом із дитиною або створіть окремий батьківський профіль. Це дає змогу контролювати налаштування, підтверджувати вік, обмежувати доступ до платного контенту та отримувати сповіщення про зміни. Такий акаунт — як цифровий супровідник, що допомагає орієнтуватися в платформі.

Пам'ятайте: найкращий захист — не заборона, а співпраця. Досліджуйте ігри разом із дитиною, цікавтеся її враженнями — і навіть цифрові пригоди стануть частиною вашого зв'язку з дитиною.