МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

МОН

Директорат цифрової трансформації

бульвар Тараса Шевченка, 16 м. Київ, 01601, тел.(044) 287-82-51
E-mail: digital@mon.gov.ua

від _____ 20__ р. № _____

На № _____ від _____ 20__ р.

Керівникам департаментів (управлінь) освіти і науки обласних, Київської міської державних адміністрацій

Про безоплатну навчальну гру AI Quests від Google

Шановні колеги!

Повідомляємо, що компанія Google Україна за підтримки Міністерства освіти і науки України, Міністерства цифрової трансформації України та національної платформи «Дія.Освіта» запустила безоплатну інтерактивну навчальну гру AI Quests українською мовою для дітей віком 11–14 років.

Мета гри – ознайомити учнів із принципами роботи ШІ, розвитку критичного мислення та навичок відповідального використання технологій ШІ. У форматі інтерактивних пригод вони мають можливість досліджувати дані, навчати й тестувати моделі штучного інтелекту, аналізувати результати та з'ясовувати, як якість даних впливає на точність роботи ШІ.

Наразі українською мовою доступні два навчальні квести: «Топкий Ринок», присвячений використанню штучного інтелекту для прогнозування повеней, та «Присмеркові Дюни», який демонструє можливості застосування ШІ для раннього виявлення захворювань очей.

Гра доступна за посиланням: https://research.google/ai-quests/intl/uk_ua

AI Quests можна використовувати під час уроків інформатики, природничих наук та інших навчальних предметів, а також для самостійного навчання. Для проходження квестів не потрібні навички програмування чи попередній досвід роботи зі штучним інтелектом.

Для педагогічних працівників підготовлено плани уроків, методичні матеріали та завдання для обговорення українською мовою, доступні за посиланням: https://research.google/ai-quests/intl/uk_ua/teacher-resources.

Крім того, 24 листопада 2026 року компанія Google проведе безоплатну онлайн-презентацію для українських освітян щодо практичного використання AI Quests під час освітнього процесу. Під час заходу буде представлено інтерактивну демонстрацію гри,

МОН № 22/443-26 від 16.11.2026

Підписав(-ла): Швадчак Василина-Роксолана Василівна
Сертифікат: 3FAA9288358EC003040000004EDC2F00E197E700
Дійсний: з 21.08.2025 16:58:12 по 21.08.2027 16:58:12

рекомендації щодо проведення уроків із використанням AI Quests, а також інструкцію зі створення сертифікатів для учнів, які завершили проходження квестів.

Трансляція відбудеться на платформі YouTube https://www.youtube.com/live/hvWXjRpQYPQ. Попередня реєстрація не потрібна.

Просимо довести зазначену інформацію до відома керівників і педагогічних працівників закладів загальної середньої освіти для можливого використання відповідних навчальних матеріалів в освітньому процесі, а також сприяти поширенню інформації про онлайн-презентацію.

Генеральний директор **Роксолана ШВАДЧАК**

Вікторія Косик 0509083964